

Dall'art. 3 dello Statuto dell'Associazione

L'associazione non ha scopo di lucro e si propone di:

- promuovere, incrementare e finalizzare la formazione e l'aggiornamento nel settore della psicologia , pedagogia, informatica , ITC, management,marketing utilizzando tutti i mezzi didattici possibili, anche divenendo agenzia formativa;
- favorire attività tese a promuovere la qualità della vita, ivi comprese attività ludiche, ricreative e occupazionali;
- effettuare studi e ricerche nell'ambito della psicologia , pedagogia, informatica , ITC, management,marketing, anche collaborando con enti ed istituti pubblici o privati, italiani o stranieri;
- coordinare l'organizzazione, gestione ed attuazione di progetti acquisiti in favore degli associati, anche con servizi di consulenza e assistenza;
- promuovere l'informazione diretta a psicologi, pedagogisti, al mondo socio-sanitario e scolastico, imprenditoriale, sindacale e politico, con l'uso di tutti i mezzi di comunicazione;
- rappresentare le istanze e le progettualità di chi opera sul territorio con progetti ludici, psicopedagogici , tecnologici e socioculturali fondati sull'affermazione del diritto al gioco e alla cittadinanza attiva.
- ricercare, promuovere ed attuare attività nella scuola e sul territorio, miranti a dare nuovi impulsi organizzativi, didattici e di coinvolgimento ad operatori scolastici, alunni e genitori mediante: rapporti con le scuole, contatti con gli Enti locali ed altre Associazioni, organizzazione di studi, ricerche, seminari, dibattiti, stages formativi, masters;
- elaborare, promuovere e realizzare progetti di formazione professionale sia di qualificazione che riqualificazione, a carattere comunitario, nazionale, regionale, provinciale o comunale con finanziamenti pubblici, privati o comunitari;
- pianificare e attuare interventi educativi, riabilitativi, assistenziali e ricreativi rivolti a soggetti in situazione di disagio o disabilità e per la terza età;
- diffondere le tecnologie dell'informazione anche attraverso la realizzazione di progetti telematici ed informatici nel territorio;
- progettare, sviluppare e realizzare sistemi informativi (ad esempio software didattici) a supporto decisionale, telematici, di information retrieval (ad esempio software applicativo), sistemi formativi basati su e-learning
- prestare servizi agli associati ed ai soggetti esterni per la promozione, sviluppo, realizzazione, monitoraggio, valutazione di iniziative anche non formative sui diversi settori di interesse dei soggetti richiedenti;
- prestare attività di consulenza, di coaching e di intervento psicoterapeutico in tutti i settori sopra citati, a privati cittadini, ad enti pubblici e privati;
- promuovere la formazione di educatori per asili nido, comunità e ludoteche;
- realizzare centri polivalenti, dislocati sul territorio, coerenti con le finalità statutarie;
- prevedere la realizzazione di centri specializzati a supporto dell'età evolutiva, dai 3 mesi a 18 anni;
- promuovere l'attività di formazione ed aggiornamento del personale Direttivo, docente e non docente delle scuole ed istituti di istruzione di ogni ordine e grado;
- promuovere l'efficacia del sistema scolastico e il sostegno ai processi di innovazione in atto;
- predisporre e presentare, nell'interesse e per conto ovvero a nome degli associati, domande e/o progetti di finanziamento di attività formative previste da parte di istituzioni dell'Unione Europea, di amministrazioni ed organizzazioni pubbliche nazionali e locali, istituzioni universitarie ed enti privati, da realizzare in favore degli associati o di soggetti esterni ;
- curare l'organizzazione e la gestione di corsi, seminari, incontri, convegni, per l'aggiornamento e la formazione del personale docente, socio-sanitario, organizzativo, manageriale, dirigenziale e altro personale, anche tecnico;
- organizzare tutoring per studenti e attività finalizzate alla preparazione di concorsi pubblici e privati;
- eseguire direttamente indagini, studi e ricerche;
- attivare iniziative editoriali, informatiche, multimediali, pubblicitarie e di quant'altro possa favorire lo sviluppo ed il raggiungimento degli obiettivi di crescita culturale,

professionale ed economica dei propri associati e dei cittadini, Enti, Associazioni, scuole, comunità, aziende pubbliche o private che alla Associazione si rivolgono o che dalla stessa sono sollecitate;

- pubblicare e divulgare monografie, documenti, elaborati, pubblicazioni ed ogni altro strumento conoscitivo finalizzato ad azioni educative , formative e informative;
- realizzare un'azione progettuale collettiva e condivisa sulle aree tematiche dei diritti, del gioco, dell'animazione, della pedagogia socio-culturale e della comunicazione in genere in ambito italiano, europeo ed internazionale;
- collaborare con enti e istituzioni pubbliche e private, associazioni, cooperative, cooperative sociali, gruppi informali e quanti altri si interessano e si impegnano nelle aree di intervento socio-culturale;
- perseguire finalità ludiche, culturali, ricreative e sportive attraverso la gestione di attività nei campi del gioco, dell'informazione, della cultura, dello sport, dello spettacolo e della ricreazione in genere;
- partecipare attivamente all'approntamento ed alla gestione delle attività connesse alla promozione e allo svolgimento di manifestazioni e incontri di natura ludica, culturale, ricreativa e sportiva;
- partecipare all'ideazione e realizzazione di progetti, anche in relazione con altri soggetti, sia in forma autofinanziata o per l'accesso a finanziamenti pubblici;
- Promuovere attività volte al sostegno e all'animazione del mondo giovanile e/o della terza età;
- Sviluppare e condividere programmi di gestione della didattica per le scuole.